



## NOUVEAUTÉ 2018

```

<html>Computer Code.html

<script type="text/javascript" src="jquery-1.7.1.min.js"></script>
<script type="text/javascript" src="videoplayer.js"></script>
<script type="text/javascript">
var publishDate = "2013-326"; // r v rse date format
var ori_title = "Did you know kids are learning about computer coding?";
var ori_url = publishDate + "computercode.html.mp4";
videoplayer.smooth = true;
videoplayer.wmode = "opaque";
videoplayer.embedPlayer(vplayer, ori_url, null, null, ori_title, false);

// to handle the title overlay
videoplayer.onStateChange = function(vplayer, stat) {
if (stat=="PLAY_STATE") {
$("#kiosk h1").fadeOut();
} else if (state=="STOPPED_STATE" || state=="PAUSE_STATE") {
$("#kiosk h1").fadeIn();
}
}
</script>

```

### Une aventure scientifique sous haute tension

Un virus informatique envoyé par un laboratoire pharmaceutique concurrent est en train de rendre public des données confidentielles issues des travaux des laboratoires du Téléthon. Vous avez 20 minutes pour récupérer les informations dans les murs de l'Institut des Biothérapies. Pour vous aider dans votre mission, un agent de la sécurité vous a laissé une mallette avec le dossier clinique d'un patient atteint d'une mystérieuse maladie qui attend son traitement. Reconstituez son dossier avant qu'il ne soit trop tard en parcourant les couloirs d'un laboratoire à la pointe de la technologie et détruisez le virus s'il est encore temps...

*Une plongée au cœur de la recherche pour un voyage immersif dans les méandres de la recherche en biotechnologies. A travers des énigmes à la portée de tous dès 12 ans, vous comprendrez toutes les étapes nécessaires à la commercialisation d'un produit de thérapie génique ou cellulaire. Un scientifique répondra à vos questions à votre sortie pour prolonger l'expérience et débattre.*

#### Qu'est-ce qu'un escape game ?

Le jeu consiste à s'échapper d'une pièce dans une durée limitée de 20 minutes. Il se pratique en groupe de plusieurs personnes et pratiqué de plus en plus dans un cadre de *team building*. Les joueurs doivent chercher des indices disséminés dans un espace, puis les combiner entre eux pour pouvoir avancer dans l'énigme et sortir. Ces jeux d'évasion sont construits autour d'une histoire.

Avec le soutien de



— TERRE D'AVENIRS —



**Demande de devis pour 1 jour minimum :**  
2 animateurs de l'Ecole de l'ADN

**Niveau :**

Animation interactive accessible dès 12 ans.

**Durée :** 30 minutes (5 minutes d'accueil, 5 minutes de débriefing et 20 minutes de jeu)

**Effectifs :** Par groupe de 2 à 8 personnes en flux continue

**Débit estimé :** jusqu'à 50 personnes /heure

Au delà de la **zone d'intervention** ci-dessous, nous consulter pour une intervention à façon.

### Données logistiques :

**27 m<sup>2</sup> minimum** au sol (4,5 m x 6 m)

avec la possibilité de tourner autour

Hauteur sous plafond minimum : **2,3 m**

1 arrivée électrique **1 KWatt** minimum

Accès ascenseur si étage

Durée de montage : 2 heures 30

Durée de pliage : 1h30



Ecole de l'ADN à Genethon

1 bis rue de l'Internationale BP 60 91002 EVRY Cedex

E-mail : [ecole-adn@genethon.fr](mailto:ecole-adn@genethon.fr) Tél : 01 69 47 11 75 Fax : 01 60 77 86 98

[www.genethon.fr](http://www.genethon.fr)